

Ulrik Huusom

FILOSOFIKS

Idéhistorisk Udviklingspil

Liebhaberbog

FILOSOFIKS

- idéhistorisk udviklingspil

Af samme forfatter (2016)

*

- ⌘ Værensfilosofiske Tvekampe: *Hundefilosoffer, fra Diogenes i tønden, over Nietzsche til Heidegger & Sloterdijk* - eller: Fra hundehus til damehus
- ⌘ Maxima Amoralia: *En Uartig idéhistorie fra oldtid til nutid, eller: Kropsformernes filosofi*
- ⌘ Sørinsk Sex – *Kierkegaards R*v og den engelske syge*
- ⌘ Filosofinæse og *pædagogisk filosofi* (Idé- og tankelaboratoriet I.)
- ⌘ Liebhaverloven: Spektakulørte teser og Tilbagekrævspartiet · *En Debattlingbog*
- ⌘ Knockoutbogen o.a. englelige næsestyvere: *U-censureret tankedagbog i en pul'itisk tid*
- ⌘ Filosofisk Veto: *U-censureret tankedagbog II*
- ⌘ Orangeadebogen - *filosofisk kridhvidbog: U-CENSUR III*
- ⌘ "Har du talt med din hjerne i dag?" *Klaviatur til teknologifilosofi og videnskabsteori* (Idé- og tankelaboratoriet II.)
- ⌘ For Filosofiske Øjne: *En filosofisk parlør*
- ⌘ Gruens filosofi og parlør: *Kommenterede One-liners*
- ⌘ Positioneringens idéhistoriske oprindelse – *højre eller venstre om ? Lille håndbog til politisk partihistorie*
- ⌘ Actionfilosofi – *i biffen med din yndlingsfilosof*
- ⌘ Leg en filosof, eller forsker – *idéhistorisk inspirationsbank* (Idé- og tankelaboratoriet IV.)
- ⌘ Anatomisk legekatalog – *idrætseksperimenter*
- ⌘ Du Store Verden – *idéhistorisk bank*
- ⌘ U-censur IV - *indfald og udfald • essays*
- ⌘ Filosofisk rejsefører, *til filosofernes udspring*
- ⌘ Den Sidste Tanke – *gruens sørgmodige talhistorie*

Ulrik Huusom

Filosofiks

- idéhistorisk udviklingspil

Forlaget Liebhaberbøger

Ulrik Huusom
Filosofiks – idéhistorisk udviklingsspil

Copyright © Ulrik Huusom og Forlaget Liebhaverbøger, 2016

Omslag: Ulrik Huusom

ISBN 13: 978-87-999142-4-1

EAN: 9788799914241

1. udgave, 2016

Forlaget Liebhaverbøger
kontakt@liebhaverbog.dk
www.liebhaverbog.dk

Alle rettigheder forbeholdes. Herunder oversættelse. Ingen dele af publikationen må reproducere, lagres i et genkaldelsessystem, eller fotokopieres, elektronisk, mekanisk, optaget, eller andet, uden forudgående aftale og tilladelse fra Forlaget Liebhaverbøger. Korte citater i forbindelse med anmeldelser er undtaget. Denne udgave må ikke gøres til genstand for udlån. Fotokopiering, eller anden mekanisk/digital gengivelse eller mangfoldiggørelse af denne bog, eller dele deraf, er ikke tilladt ifølge dansk lov om ophavsret.

Indhold

Velkomst	8
----------------	---

Regler

A. Idé	9
B. Redskaber	9
C. Deltagere	9
D. Fremgangsmåde	10
E. Point	10
F. Forhindringer	10
G. Målet og port 1-13	11
H. Spørgsmålene	12
I. Hat- og svartyper	13
NB: Problemet omkring en <i>begrebsmæssig definition af filosofien</i>	13
Dårekisten – <i>en idéhistorie</i>	16

Filosofikon

Korrekte svartyper

Tænkehat -03-13 (pointgrader)	28
Tomrumsforlængere - <i>når hatten er hovedet</i>	29

Til opdragelse af tumpede befolkninger

Filosofisk Idiotikon - filosofikummer og antidummer

Fejlagtige svartyper: Fæhat 1-501 (strafgråd)	35
Andre tosser og tåbefænomener	130

Spørgsmålene

A. Besvarlige spørgsmål	86
B. Besværlige spørgsmål (gåder)	122
C. Ubærlige spørgsmål (kontroversialiteter)	134
D. Uærlige spørgsmål (fup eller fakta)	140
E. Knock- og timeout's (KO)	143

"Der er fyrré slags vanvid, men kun én slags fornuft".

Afrikansk ordsprog på swahili

En tænker, bør være en seriøs person, der af bare høflighed, fremstår som det modsatte.

Let omskrivning af Jean Cocteau

Vær hvad du er, lad andre være, hvad de er; ønsk ikke at være, hvad du ikke er; ønsk at blive, hvad du er i stand til at blive.

Middelaldersentens

Velkomst

*"Gennem hele mit liv, har jeg fundet at et menneskes karakter ikke kan erkendes bedre,
end af en spøg, han tager ilde op."*

(G. C. Lichtenberg)

Velkommen til Filosofiks, spillet hvor din tænkning skærpes og udvikles, ligesom også din filosofiske, idé- og videnskabshistoriske viden udbygges betragteligt. Spillet udmærker sig ved i sin intention ikke at blive kedeligt og trivielt, dvs. spørgsmålene, kommentarerne og svarene, vil man kunne komme tilbage til gang på gang, og ofte vil de kunne foranledige nye spørgsmål og erkendelser til den enkelte. Til at starte med vil spillet måske være vanskeligt for nogen, men, det skal man ikke lade sig slå ud af, der er trods alt altid muligheden for at gætte rigtigt på spørgsmålene, og strengt taget kan der være flere svarmuligheder at vælge imellem i nogle få enkelttilfælde; det kan ikke være anderledes udi filosofiens grundbetingelser. Kan det motivere til yderligere refleksion, så bare desto bedre. Der er dog kun angivet entydige svarmuligheder i spillet.

Det må anbefales at afsætte lidt tid i starten til at komme ind i spillet, indtil det med tiden vil køre af sig selv. Trivielt vil det dog ikke blive, idet spillets kerne og emner angår alle.

Ideen og forarbejderne til spillet startede i forbindelse med undervisningen af mine første filosofihold i gymnasieskolen i 2004/2005. Når der skulle arbejdes selvstændigt, udviklede dele af disse hold sig altid til at blive "tudehold", det var dem, der primært foretrak at læne sig tilbage og lytte til filosofiske og idéhistoriske røverhistorier, som de kunne digte videre på. Først med kontante mentalspark til hoved og røv, kom de selv op i filosofiske omdrejninger. Intentionen med *Filosofiks* er den samme: at kickstarte hovedet igennem frisk tænkning og kontant afregning – i spillet har den fået en tand mere: for at komme op i højeste gear, må alle niveauer inddrages. Kun igennem kærlig tugtning, vi filosofisk formet få, den almene dej-i-hovedet-bugtning.

God fornøjelse

Ulrik Huusom, København, den 6. september 2010